

Königliches Spiel von Ur

Das Spiel von Ur ist ein Würfelspiel für zwei Personen. Jeder Mitspieler erhält 5 Spielsteine. Gespielt wird mit vier Tetraedern mit je zwei markierten (abgeschliffenen) Ecken. Alternativ können Münzen oder Wurfplättchen verwendet werden. Ziel des Spiels ist es, alle eigenen Figuren einmal das Spielfeld durchlaufen zu lassen.

Gespielt wird auf einem Spielfeld wie auf der Abbildung zu sehen. Alle Figuren starten außerhalb des Spielfeldes. Es wird abwechselnd gezogen und die Figuren folgen je Spieler dem angezeichneten Pfad durch das Feld.

Die Spieler ziehen abwechselnd. In jedem Zug wirft der entsprechende Spieler alle vier Würfel und bewegt dann eine Spielfigur entsprechend der markierten Ecken 0 bis 4 Felder weit. Landet die Figur auf einem markierten Feld, so darf der Spieler ein weiteres mal ziehen.

Ein Feld kann nur von einer Figur zeitgleich besetzt sein. Es ist nicht möglich, auf ein Feld zu ziehen, das von einer eigenen Figur besetzt ist. Wird auf ein Feld gezogen, das von einer gegnerischen Figur besetzt ist, so wird diese geschlagen und muss das Feld von vorn durchlaufen. Auf markierten Feldern ist geschlagen werden nicht möglich.

Am ende des Feldes muss die Figur das Feld passend verlassen – steht sie also auf dem letzten möglichen Feld kann nur eine 1 als Würfelerggebnis verwendet werden, um das Feld zu verlassen.

Kann kein gültiger Zug ausgeführt werden, so setzt der Spieler aus.

Es gewinnt der Spieler, dessen 5 Figuren zuerst vollständig das Brett durchlaufen haben.

