

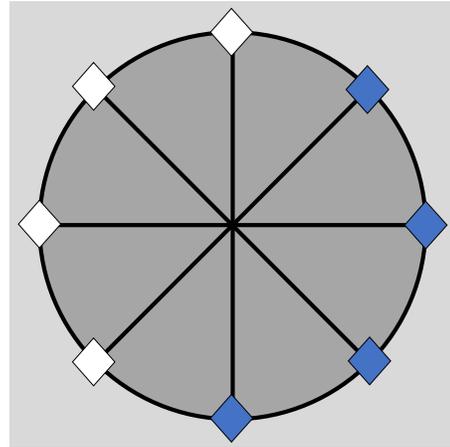
Mu Torere

Das Spiel wird von zwei Spielern gespielt. Jeder Spieler hat vier Spielsteine. Die Steine werden wie rechts zu sehen auf dem Spielfeld angeordnet.

Welcher Spieler beginnt wird bestimmt oder ausgelost. Dieser Spieler muss nun einen seiner Steine auf ein freies Feld bewegen.

Danach wird abwechselnd gezogen. Es dürfen nur Steine gezogen werden, die nicht linkst und rechts von eigenen Steinen umgeben sind.

Ziel des Spiels ist es, den Gegner bewegungsunfähig zu machen. Überspringen und Schlagen gegnerischer Steine ist dabei nicht gestattet.



Römische Mühle

Oder: Rundmühle, Radmühle

Das Spiel wird von zwei Spielern gespielt. Jeder Spieler erhält drei Spielsteine.

Welcher Spieler beginnt wird bestimmt oder ausgelost. Dieser Spieler beginnt das Spiel indem er einen seiner Steine auf ein freies Feld des Spielbretts platziert. Danach wird abwechselnd platziert.

Sind alle Steine auf dem Spielbrett platziert, ohne dass ein Gewinner feststeht werden die Steine abwechselnd je ein Feld weit gezogen. Es darf nur auf freie Felder gezogen werden. Überspringen und Schlagen von Steinen ist nicht gestattet.

Es kann auf Zeit gespielt werden, man hat also nicht viel Zeit zum Nachdenken. Möglich sind z.B. 10 Sekunden pro Zug.

Ziel des Spiels ist es eine Mühle zu bilden, also die drei eigenen Steine in eine gerade Reihe durch die Mitte zu legen.