

Fischkopf

Fischkopf ist ein Würfelspiel für zwei bis fünf Spieler.

Je Spieler erfolgt ein Einsatz bevor das Spiel beginnt – z.B. 1 Kupfer oder ein kleines Glas Alkohol.

Es wird nacheinander gespielt.

Es wird mit zwei sechsseitigen Würfeln gespielt.

Der erste Spieler wirft beide Würfel und platziert einen Stein auf ein Feld, dass mit der Augenzahl übereinstimmt. Hierbei darf frei entschieden werden ob die Augen addiert oder nur einer der Würfel gewählt wird. Auf jedem Feld darf nur ein Stein liegen.

Wenn auf den Feldern 1, 2 und 3 je ein Stein liegt darf der Spieler „Fischkopf!“ rufen und die Steine von diesen drei Feldern entfernen.

Sobald der Spieler bei einem Wurf keinen Stein auf ein freies Feld platzieren kann ist die Runde des Spielers vorbei. Nun werden die beschrifteten Werte der noch freien Felder miteinander addiert – dies ist die Punktzahl des Spielers, sie wird aufgeschrieben oder gemerkt.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe bis alle Spieler eine Runde gespielt haben.

Es gewinnt der Spieler mit den wenigsten Punkten.

Je 10 Punkten Differenz zum Gewinner muss 1 Einsatz extra gezahlt oder getrunken werden.

